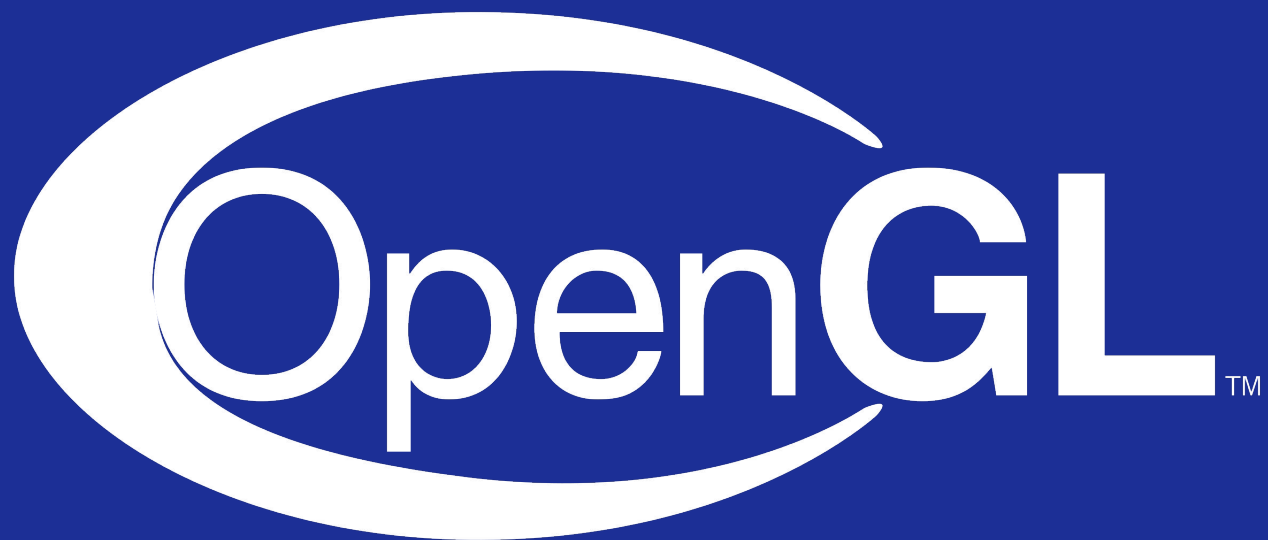




Zachodniopomorski
Uniwersytet Technologiczny
w Szczecinie

Gry Komputerowe Kompilacja projektu



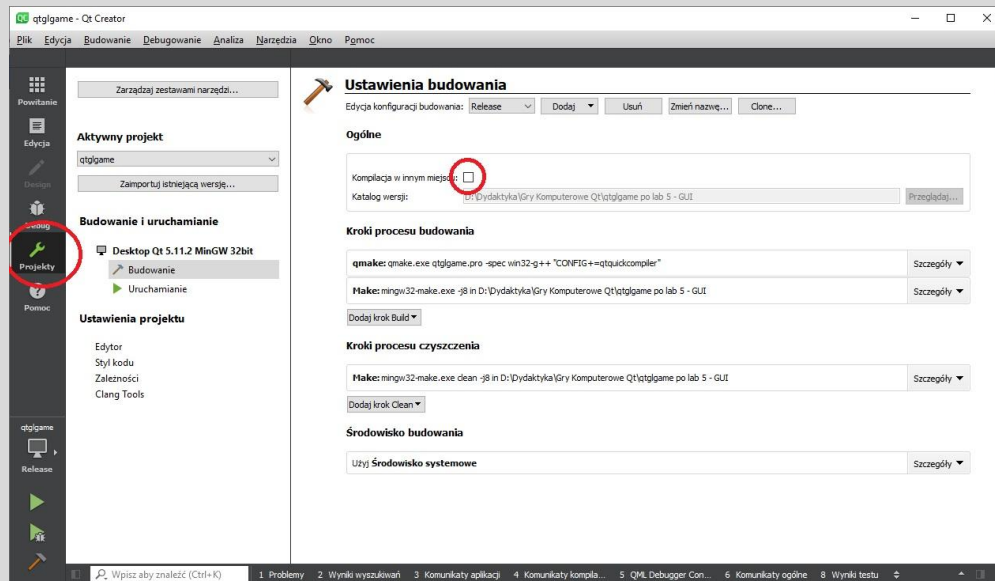
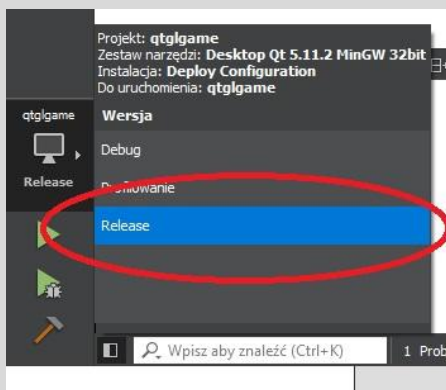
Wydział
Informatyki

mgr inż. Michał Chwesiuk



Kompilacja projektu

- Projekt na zaliczenie trzeba skompilować w wersji **standalone**, to znaczy, aby można było ją uruchomić bez korzystania ze środowiska Qt.
- Najpierw należy skompilować aplikację w wersji **Release**. Pamiętać należy także o **odznaczeniu kompilacji w innym miejscu**.





Kompilacja projektu

- **Skompiluj projekt**, a następnie wejdź w folder **builds/**

qtglgame - Qt Creator

Projekt

- qtglgame
- qtglgame.pro
- Nagłówki
- Źródła
- bullet.cpp
- cmesh.cpp
- cube.cpp
- gameobject.cpp
- glwidget.cpp
- main.cpp
- mainwindow.cpp
- player.cpp
- texturemanager.cpp
- window.cpp
- Inne pliki

Open a document

- File > Open File or Project (Ctrl+O)
- File > Recent Files
- Tools > Locate (Ctrl+K) and
 - type to open file from any open project
 - wpisz <ocagacja><wzorzec> aby przejść do definicji klasy
 - wpisz <ocagacja><wzorzec> aby przejść do definicji funkcji
 - type <space><filename> to open file from file system
 - select one of the other filters for jumping to a location
- Drag and drop files here

16:11:20: Starting D:\Dydaktyka\Gry Komputerowe Qt\qtgui\builds\qtglgame.exe ...
Loading resources/bunny.obj - Found!
Loading resources/collider.obj as mesh - Found!
16:11:24: D:\Dydaktyka\Gry Komputerowe Qt\qtglgame po builds\qtglgame.exe zakończone kodem 0

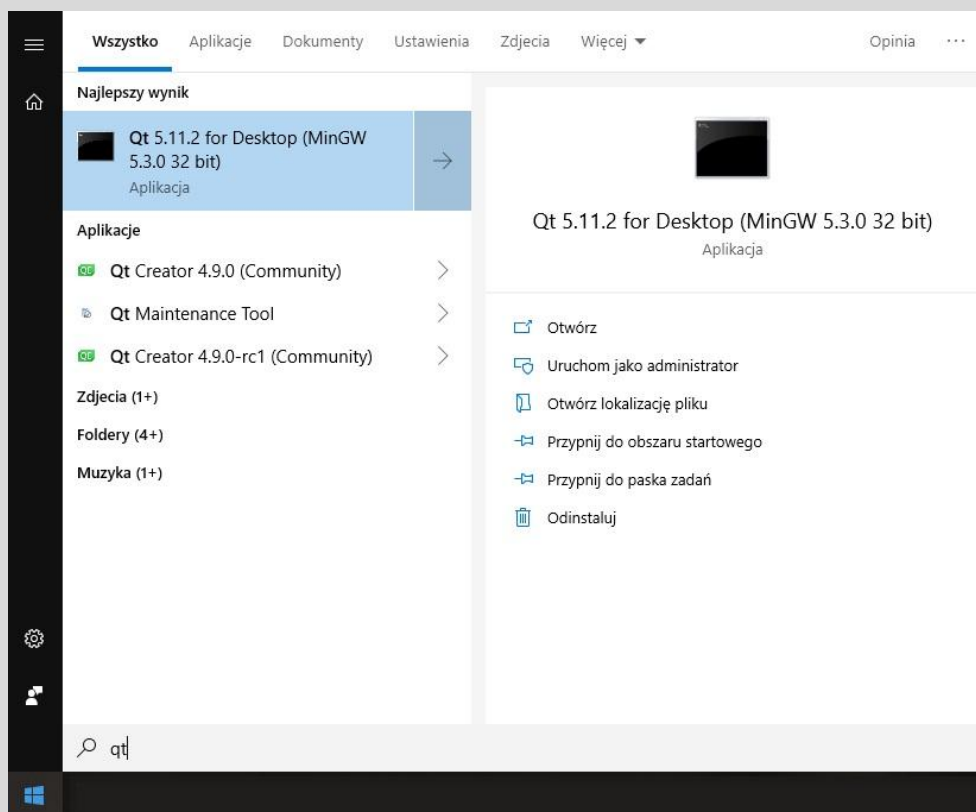
Nazwa	Data modyfikacji	Typ	Rozmiar
objects	03.06.2019 16:11	Folder plików	
resources	24.05.2019 11:34	Folder plików	
qtglgame.exe	03.06.2019 16:11	Aplikacja	83 KB





Kompilacja projektu

- **Kolejne kroki należy wykonywać ostrożnie krok po kroku!** Nieudane próby spowodują że trzeba wrócić do tego miejsca :)
- Należy włączyć **konsolę Qt**. Wchodzimy w menu Windows i wpisujemy frazę Qt, aby ją znaleźć.





Kompilacja projektu

- Uruchomi nam się wiersz poleceń w katalogu Qt. Tutaj musimy uruchomić narzędzie **windeployqt**.
- Wpisujemy **>windeployqt**.

```
Qt 5.11.2 for Desktop (MinGW 5.3.0 32 bit)
Setting up environment for Qt usage...
E:\Qt\5.11.2\mingw53_32>windeployqt
Please specify the binary or folder.

Usage: windeployqt [options] [files]
Qt Deploy Tool 5.11.2

The simplest way to use windeployqt is to add the bin directory of your Qt
installation (e.g. <QT_DIR\bin>) to the PATH variable and then run:
  windeployqt <path-to-app-binary>
If ICU, ANGLE, etc. are not in the bin directory, they need to be in the PATH
variable. If your application uses Qt Quick, run:
  windeployqt --qmldir <path-to-app-qml-files> <path-to-app-binary>

Options:
  -?, -h, --help           Displays this help.
  -V, --version            Displays version information.
  -dir <directory>        Use directory instead of binary directory.
  --libdir <path>         Copy libraries to path.
  --plugindir <path>     Copy plugins to path.
  --debug                 Assume debug binaries.
  --release               Assume release binaries.
  --pdb                   Deploy .pdb files (MSVC).
  --force                 Force updating files.
  --simulation            Simulation mode. Behave normally, but do not
                          copy/update any files.
  --no-patchqt            Do not patch the Qt5Core library.
  --no-plugins            Skip plugin deployment.
  --no-libraries          Skip library deployment.
  --qmldir <directory>   Scan for QML-imports starting from directory.
  --no-quick-import      Skip deployment of Qt Quick imports.
  --no-translations       Skip deployment of translations.
  --no-system-d3d-compiler Skip deployment of the system D3D compiler.
  --compiler-runtime      Deploy compiler runtime (Desktop only).
  --no-compiler-runtime  Do not deploy compiler runtime (Desktop only).
  --webkit2               Deployment of WebKit2 (web process).
  --no-webkit2            Skip deployment of WebKit2.
  --json                  Print to stdout in JSON format.
  --angle                  Force deployment of ANGLE.
  --no-angle              Disable deployment of ANGLE.
  --no-opengl-sw          Do not deploy the software rasterizer library.
  --list <option>        Print only the names of the files copied.
                          Available options:
                          source: absolute path of the source files
                          target: absolute path of the target files
                          relative: paths of the target files, relative
                                  to the target directory
                          mapping: outputs the source and the relative
                                  target, suitable for use within an
                                  Appx mapping file
  --verbose <level>     Verbose level (0-2).

Qt libraries can be added by passing their name (-xml) or removed by passing
the name prepended by --no- (--no-xml). Available libraries:
bluetooth concurrent core declarative designer designercomponents enginio
gamepad gui qthelp multimedia multimediawidgets multimediaquick network nfc
opengl positioning printsupport qml qmltooling quick quickparticles quickwidgets
script scripttools sensors serialport sql svg test webkit webkitwidgets
websockets widgets winextras xml xmlpatterns webenginecore webengine
webenginewidgets 3dcore 3drenderer 3dquick 3dquickrenderer 3dinput 3danimation
3dextras geoservices webchannel texttospeech serialbus webview

Arguments:
  [files]                Binaries or directory containing the binary.

E:\Qt\5.11.2\mingw53_32>
```





Kompilacja projektu

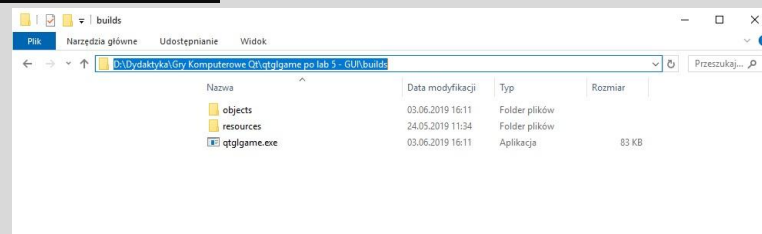
- Następnie w ramach tej konsoli trzeba wejść do katalogu **build/** gdzie znajduje się plik wykonywalny exe.
- Aby to zrobić wykorzystujemy polecenie **cd** które jako parametr przyjmuje katalog. Katalog ten można skopiować z otworzonego okna.s
- UWAGA! W moim przypadku katalog build/ jest w innej partycji niż instalacja Qt, dlatego należy zmienić wcześniej partycje wykorzystując odpowiednią literę, w moim przypadku **D:**.

```
source: absolute path of the source files
target: absolute path of the target files
relative: paths of the target files, relative
         to the target directory
mapping: outputs the source and the relative
         target, suitable for use within an
         Appx mapping file
--verbose <level>    Verbose level (0-2).

Qt libraries can be added by passing their name (-xml) or removed by passing
the name prepended by --no- (-no-xml). Available libraries:
bluetooth concurrent core declarative designer designercomponents engine
gamepad gui qthelp multimedia multimediawidgets multimediaquick network nfc
opengl positioning printsupport qml qmltooling quick quickparticles quickwidgets
script scripttools sensors serialport sql svg test webkit webkitwidgets
websockets widgets winextras xml xmlpatterns webenginecore webengine
webenginewidgets 3dcore 3drenderer 3dquick 3dquickrenderer 3dinput 3danimation
3dextras geoservices webchannel texttospeech serialbus webview

Arguments:
[files]                Binaries or directory containing the binary.

C:\Qt\5.11.2\mingw53_32>:
D:\>cd D:\Dydaktyka\Gry Komputerowe Qt\qtglgame po lab 5 - GUI\builds
D:\Dydaktyka\Gry Komputerowe Qt\qtglgame po lab 5 - GUI\builds_
```





Kompilacja projektu

- Następnym etapem będzie wpisanie poniższej komendy :

> **windeployqt .**

- Kropka na końcu jest ważna! Oznacza że kompilacja odbędzie się w tym katalogu.
- Po wykonaniu komendy, w katalogu builds/ powinny pojawić pliki .dll i kilka folderów. Plik exe powinien po uruchomieniu go bezpośrednio.
- Jeśli exe się uruchomił, to projekt jest gotowy do oddania :)

```
C:\Qt\5.11.2\mingw51_32>D:\>cd D:\Dydaktyka\Gry Komputerowe Qt\qtgame po lab 5 - GUI\buildsD:\Dydaktyka\Gry Komputerowe Qt\qtgame po lab 5 - GUI\builds>windeployqt .Adding Qt5Svg for qsvgicon.dllDirect dependencies: Qt5Core Qt5Gui Qt5WidgetsAll dependencies : Qt5Core Qt5Gui Qt5WidgetsTo be deployed : Qt5Core Qt5Gui Qt5Svg Qt5WidgetsUpdating Qt5Core.dllUpdating Qt5Gui.dllUpdating Qt5Svg.dllUpdating Qt5Widgets.dllUpdating libGLEW2.dllUpdating libEGL.dllUpdating D3DCompiler_47.dllUpdating opengl32sw.dllUpdating libgcc_s_dw2-1.dllUpdating libstdc++-6.dllUpdating libwinpthread-1.dllPatching Qt5Core.dll...Creating directory D:\Dydaktyka\Gry Komputerowe Qt\qtgame po lab 5 - GUI\builds/iconengines.Updating qsvgicon.dllCreating directory D:\Dydaktyka\Gry Komputerowe Qt\qtgame po lab 5 - GUI\builds/imageformats.Updating qgif.dllUpdating qico.dllUpdating qjpeg.dllUpdating qpng.dllUpdating qtga.dllUpdating qtiff.dllUpdating qwebp.dllUpdating qwebp.dllCreating directory D:\Dydaktyka\Gry Komputerowe Qt\qtgame po lab 5 - GUI\builds/platforms.Updating qwindows.dllCreating directory D:\Dydaktyka\Gry Komputerowe Qt\qtgame po lab 5 - GUI\builds/styles.Updating qwindowsvistastyle.dllCreating D:\Dydaktyka\Gry Komputerowe Qt\qtgame po lab 5 - GUI\builds\translations...Creating qt_ar.qmCreating qt_bg.qm...Creating qt_ca.qm...Creating qt_cs.qm...Creating qt_da.qm...Creating qt_de.qm...Creating qt_en.qm...Creating qt_es.qm...Creating qt_fi.qm...Creating qt_fr.qm...Creating qt_gd.qm...Creating qt_he.qm...Creating qt_hu.qm...Creating qt_it.qm...Creating qt_ja.qm...Creating qt_ko.qm...Creating qt_lv.qm...Creating qt_pl.qm...Creating qt_ru.qm...Creating qt_sk.qm...Creating qt_uk.qm...D:\Dydaktyka\Gry Komputerowe Qt\qtgame po lab 5 - GUI\builds>
```

iconengines	03.06.2019 16:32	Folder plików	
imageformats	03.06.2019 16:32	Folder plików	
objects	03.06.2019 16:11	Folder plików	
platforms	03.06.2019 16:32	Folder plików	
resources	24.05.2019 11:34	Folder plików	
styles	03.06.2019 16:32	Folder plików	
translations	03.06.2019 16:32	Folder plików	
D3DCompiler_47.dll	11.03.2014 11:54	Rozszerzenie aplik...	3 386 KB
libEGL.dll	13.09.2018 17:56	Rozszerzenie aplik...	22 KB
libgcc_s_dw2-1.dll	28.12.2015 23:25	Rozszerzenie aplik...	118 KB
libGLEW2.dll	13.09.2018 17:56	Rozszerzenie aplik...	2 742 KB
libstdc++-6.dll	28.12.2015 23:25	Rozszerzenie aplik...	1 505 KB
libwinpthread-1.dll	28.12.2015 23:25	Rozszerzenie aplik...	78 KB
opengl32sw.dll	14.06.2016 15:08	Rozszerzenie aplik...	15 621 KB
Qt5Core.dll	03.06.2019 16:32	Rozszerzenie aplik...	6 067 KB
Qt5Gui.dll	13.09.2018 18:00	Rozszerzenie aplik...	6 342 KB
Qt5Svg.dll	13.09.2018 18:12	Rozszerzenie aplik...	352 KB
Qt5Widgets.dll	13.09.2018 18:02	Rozszerzenie aplik...	6 108 KB
qtgame.exe	03.06.2019 16:11	Aplikacja	83 KB

